

AINEKAART

Õppeaine (eesti keeles)	KASUTAJAKOGEMUSE DISAIN (UX-DESIGN: USER EXPERIENCE DESIGN)
Õppeaine (inglise keeles)	UX-DESIGN: USER EXPERIENCE DESIGN
Õppeaine (vene keeles)	ДИЗАЙН ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ОПЫТА
Aine kood	DB-049
Hindamise vorm	eristav hindamine

Lühikirjeldus (eesti keeles)	Aines tutvustame kasutajaliidese disaini (UI-design) põhimõtteid, töövõtteid, koostisosasid ja metoodikat. Anda ülevaade erinevatest väljund- ja sisendseadmetest ning valdkonnas valitsevatest trendidest. Tuua välja põhivead ning näidata ka parimaid praktikaid. Kasutajaliidese fookuseerimine kasutajale ja tegevusele, mittetehnoloogilistele eesmärkidele.
Lühikirjeldus (inglise keeles)	The subject will introduce the principles, work methods, components and methodology of UI-design. also, provide an overview of different output and input devices and trends in the field of study. The course will also bring out the main problems and mistakes and provide the best practices. Focusing the UI on the user and activity, not on the technological aims.
Lühikirjeldus (vene keeles)	Цель курса – ознакомить с принципами, методами, составляющими частями и методикой дизайна пользовательского опыта (UX Design). Студенты получают обзор устройств ввода/вывода. Студентам рассказывают о современных тенденциях развития, лучших практиках и о наиболее распространенных ошибках, встречающихся в этой области. Основной фокус курса – пользовательский интерфейс и не технологические цели.

EAP	5.00
Tunnimaht	40

Õpiväljundid

Õppeaine läbinud üliõpilane:

1. teab, mis on kasutajakogemuse disain;
2. tunneb kasutajakogemuse põhitõdesid ja põhivigu;
3. oskab teha vahet heal ja halval kasutajakogemuse disainil; mõistab seda kasutada;
4. teab uusi trende ning mõistab erinevate sisend-väljundseadmetele disainimise erinevusi.