

AINEKAART

Õppeaine (eesti keeles)	MOBIILIRAKENDUSTE PROGRAMMEERIMINE
Õppeaine (inglise keeles)	PROGRAMMING OF MOBILE APPLICATIONS
Õppeaine (vene keeles)	ПРОГРАММИРОВАНИЕ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ
Aine kood	KVT-008
Hindamise vorm	eristav hindamine

Lühikirjeldus (eesti keeles)	Õppeaine eesmärgiks on mobiilirakenduste loomise oskuste omandamine erinevate tehnoloogiate abil erinevates töökeskkondades. Aine teemadeks on mobiilirakenduste koostamise põhimõtted, tehnoloogiad ja töövahendid. Kasutajaliidese vaadete disain kasutades kujunduselemente ja XML koodi. Lihtsamad rakendused, liikumine eri vaadete vahel, andmete edastamine. Veebiteenused. XML ja JSON andmete töötlemine. Andmebaasipäringud. Klient-server rakendused (fookus on kliendi poolel). Asukoha teenused, Google teenused.
Lühikirjeldus (inglise keeles)	The course includes design and development of mobile applications. One main topic is converting of existing web applications into mobile applications. Second main topic is development of software designed especially for mobile devices (services, interfaces, games).
Lühikirjeldus (vene keeles)	В рамках курса изучают проектирование и создание мобильных приложений, изучают соответствующие операционные системы и прикладное программное обеспечение. Основной темой является выяснение и реализация возможностей адаптации существующих веб-приложений или веб-услуг к мобильным устройствам. Второй, основной и параллельно изучаемой, темой является развитие специально разработанного программного обеспечения (услуги, интерфейсы, игры) для мобильных устройств.

EAP	5.00
Tunnimaht	36

Õpiväljundid

Õppeaine läbinud üliõpilane:

1. tunneb mobiilirakenduse põhikomponente ja elutsu-klit;
2. oskab kasutada arendusto-riistasid;
3. omab ulevaadet enimlevinud mobiilplatvormidest , rakendustarkvarast ja saab aru mobiilirakenduse to-õpõhimõtetest;
4. oskab kirjutada mobiilirakenduse koodi, kujundada vaateid, kasutada arendusvahendeid;
5. oskab plaanida ja koostada lihtsamaid mobiilirakendusi.

Õpiväljundid (vene keeles)

Студент:

1. имеет обзор наиболее широко используемых мобильных платформ и приложений, и знакомы с основными принципами работы и компонентов мобильных приложений, процесс разработки жизненного цикла
2. способен кодировать мобильное приложение, используйте инструменты разработки.
3. способен проектировать и разрабатывать простые мобильные приложения.

Õpiväljundid (inglise keeles)

The student:

1. has an overview of most widely used mobile platforms and applications and is familiar with basic working principles and components of mobile applications, development process lifecycle
2. is able to code mobile application, use development tools.
3. is able to design and develop simple mobile applications.