



Mänguprojekti arendamine ja viimistlemine (AD-053)

(Developing and Finalizing a Game Project)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	5.00 ECTS
Hindamine	eristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
Õppeaine õpiväljundid:	