



## Interaktiivne veebimeedia (GD-658)

(Interactive web media)

### AINEKAART

<b>Õppeaine maht (EAP)</b>	3.00 ECTS
<b>Hindamine</b>	mitteeristav hindamine
<b>Õppeaine lühikirjeldus</b>	
<p>Interaktiivne veebimeedia on praktiline kursus eesmärgiga tutvuda Blender loomerakendusega, mille abil on võimalik luua kolmemõõtmelisi objekte, määrata nende materjale, neid animeerida ning erinevate otstarvete jaoks kahemõõtmeliste piltidena eksportida. Õppetöö oluliseks osaks on tundides läbi viidavad praktilised harjutused ja tudengite iseseisev töö lähtuvalt õpitavast materjalist.</p>	
<b>Õppeaine õpiväljundid:</b>	
<p>Üliõpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. loob algteadmistele tuginedes Blenderi loomerakenduse programmis usutavaid kolmemõõtmelisi objekte;</li><li>2. kasutab objektide ning materjalide loomiseks efektiivseid töövõtteid;</li><li>3. valgustab ja animeerib loodud objekte ning ekspordib ühe pildi või pildirea teistes rakendustes kasutamiseks.</li></ol>	