



Mängumootorid ja prototüüpimine (AD-018)

(Game engines and prototyping)

(Игровые двигатели и прототипирование)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	6.00 ECTS
Hindamine	mitteeristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
Üliõpilasele antakse ülevaade mängumootoritest, mida on võimalik kasutada nii prototüüpimiseks, kui ka täisväärtusliku mängu arendamiseks. Õppeaine läbinud üliõpilane on valmis ehitanud lihtsa mehaanikaga mängu oma valitud mängumootori abil ja oskab kasutada paari populaarsemat mootorit prototüüpide realiseerimiseks.	
Õppeaine õpiväljundid:	
Üliõpilane: 1. disainib praktilise töö käigus lihtsama mängumehhanika; 2. arendab mänguarendustarkvara kasutades lihtsa videomängu prototüübi; 3. viimistleb olemasolevat prototüüpi nii visuaali kui mängitavuse osas.	