

AINEKAART

Õppeaine (eesti keeles)	KASUTAJALIIDESE PROTOTÜÜPIMINE
Õppeaine (inglise keeles)	PROTOTYPING OF USER INTERFACE
Aine kood	SE-014
Hindamise vorm	eristav hindamine

Lühikirjeldus (eesti keeles)	Kursus annab ülevaate tänapäeval levinud disainiprotsessi lähenemistest ja etappidest. Kursuse osalejad omandavad teadmisi kasutajate ja asjaosaliste kaasamisest disainiprotsessi, nende vajaduste kaardistamisest ja dokumenteerimisest, ning erinevate detailsusastmetega prototüüpide kavandamisest. Kursuse raames töötavad tudengid väikestes rühmades (3-4 inimest) ja kursuse lõpuks loovad ühele või mitmele platvormile mõeldud kasutajaliidese prototüübi. Kursus käsitleb järgmisi teemasid: Ülevaade kasutajaliidese disainiprotsessist (erinevad lähenemised, etapid)
Lühikirjeldus (inglise keeles)	The course gives an overview of the approaches and stages in modern design processes. Participants obtain knowledge about incorporating users and involved parties into the design process, mapping out and documenting their needs and designing prototypes at different levels of detail. Students work in small groups (3-4 people) and create a prototype user interface meant for one or several platforms by the end of the course. The course addresses the following topics: Overview of user interface design process (different approaches, stages)
Lühikirjeldus (vene keeles)	The course gives an overview of the approaches and stages in modern design processes. Participants obtain knowledge about incorporating users and involved parties into the design process, mapping out and documenting their needs and designing prototypes at different levels of detail. Students work in small groups (3-4 people) and create a prototype user interface meant for one or several platforms by the end of the course. The course addresses the following topics: Overview of user interface design process (different approaches, stages)

EAP	4.00
Tunnimaht	30

Õpiväljundid

Õppeaine läbinud üliõpilane:

1. teab, mis on kasutajaliidese disain ning oskab teha vahet heal ja halval kasutajaliidese disainil
2. tunneb kasutajaliidese põhitõdesid ja põhivigu
3. tunneb ära kasutajaliidese peamised probleemid ja kõrvaldab need
4. oskab luua kasutajaliideste prototüüpe

Õpiväljundid (vene keeles)

Студент:

1. Knows what user interface design means and is able to distinguish good and poor user interface designs
2. Knows fundamental principles and basic mistakes of user interfaces
3. Recognizes main problems in database modelling and is able to eliminate them
4. Can create user interface prototypes

Õpiväljundid (inglise keeles)

The student:

1. Knows what user interface design means and is able to distinguish good and poor user interface designs
2. Knows fundamental principles and basic mistakes of user interfaces
3. Recognizes main problems in database modelling and is able to eliminate them
4. Can create user interface prototypes